

# 株式会社テラネット

## 会社説明資料



Terr@netz

Copyright © TerranetzCo.,Ltd. All Rights Reserved.

札幌証券取引所 アンビシャス市場  
証券コード 2140

# Company overview

## 会社概要

<b>会社名</b>	株式会社テラネット (TerranetzCo.,Ltd.)
<b>代表者</b>	代表取締役社長 岡田 圭治
<b>所在地</b>	<b>【東京本社】</b> 東京都千代田区神田佐久間町1丁目9番地 第7東ビル8階 <b>【札幌オフィス】</b> 北海道札幌市北区北21条西8丁目3番8号 バックスビル3階
<b>設立</b>	平成12年3月8日
<b>資本金</b>	567百万円(平成19年3月31日現在)
<b>従業員</b>	29名(平成18年12月31日現在)
<b>事業内容</b>	デジタルコンテンツの制作・販売及びゲームソフトの 開発・販売・配信を中心に以下の事業を行っております。 ・オーダーメイドCOM事業 ・ネットワークコンテンツ事業 ・企画営業事業

# Vision

## 経営理念

世界中の人々の心を豊かにする企業を目指し続けます。

創造力による革新を常に追及し続けます。

全てのステークホルダーに対し正直であり、誠実であり、倫理を守り続けます。

夢・技術力を活かし絶えず進歩し、挑戦し続けます。

社員・株主・社会の夢と発展のために利益と成長を追及し続けます。



士郎正宗 / ©ガネーシャ

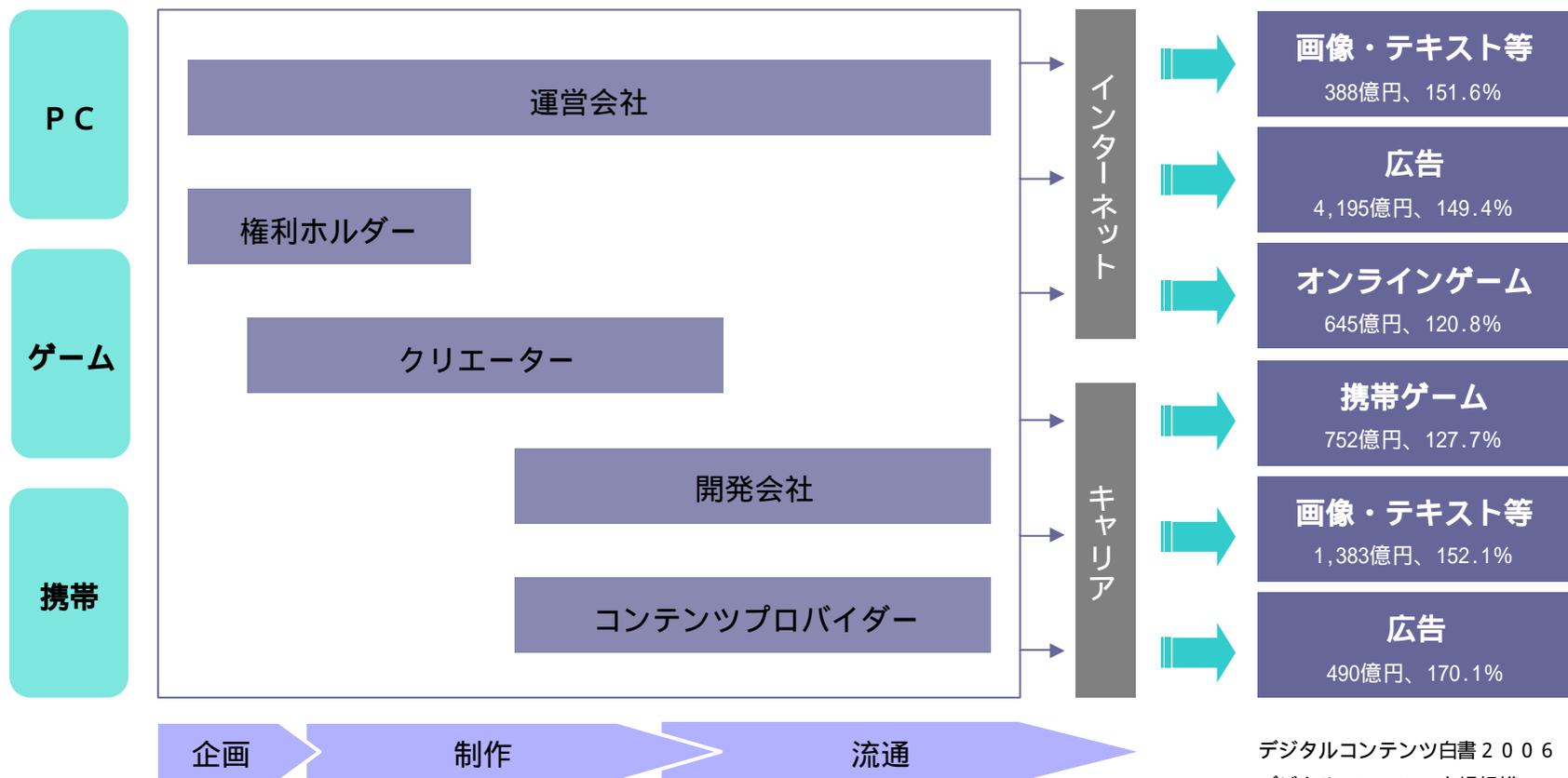
# History

## 沿革

年月	概要
平成12年3月	設立（本店：札幌市豊平区、資本金：10百万円）
平成12年4月	本店を札幌市東区に移転し、東京都千代田区に東京支店を設置
平成12年9月	東京支店を東京都豊島区に移転
平成12年11月	マイクロソフト社と提携し、MSN Japanにて専属コンテンツの運営を開始
平成13年6月	東京支店を東京都新宿区に移転
平成14年3月	本店を札幌市北区に移転
平成14年6月	東京支店を東京都千代田区に移転 東京都千代田区秋葉原にトレーディングカードゲームの販売店舗として「ホビーキング夢屋」を開店
平成14年12月	韓国SKテレコム公式アバターを制作し、アバター制作業務開始
平成15年6月	本店を東京都千代田区に移転
平成17年5月	「ホビーキング夢屋」を閉店し、Web上に「Web夢屋」を開設
平成18年6月	本店を現在所在地東京都千代田区に移転
平成18年8月	(株)タカラトミー著作権キャラクターを使用したコミュニティサイト「@Licca」開始
平成18年11月	au公式ハイクオリティなデコレーション素材ダウンロードサイト「デコザク」開始

# Digital contents market

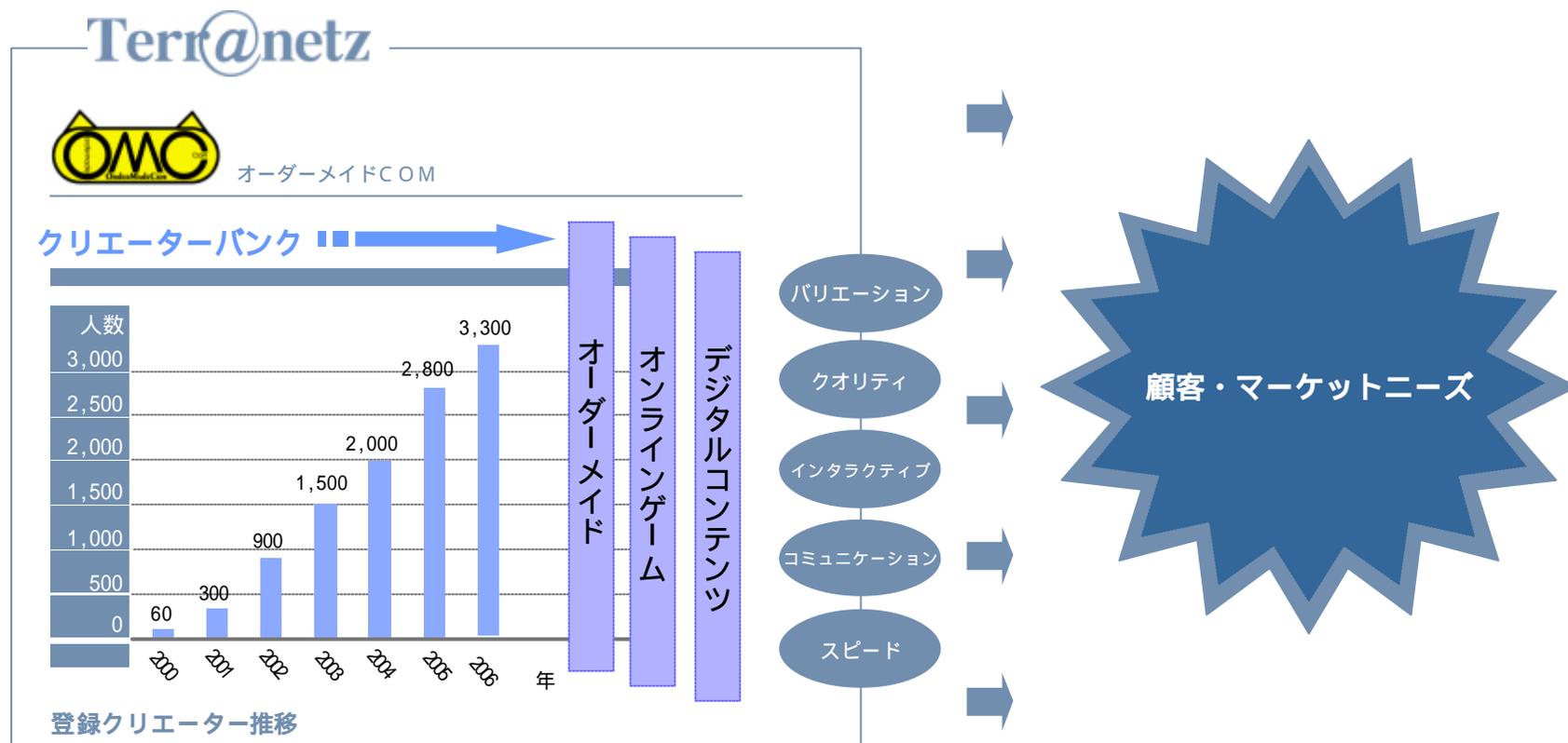
## デジタルコンテンツマーケット



デジタルコンテンツ白書 2006  
 デジタルコンテンツ市場規模  
 2006年予測より抜粋

# Business model

## ビジネスモデル



# 1 オーダーメイドCOM事業 個人ユーザー向けサービス

友人の誕生日に似顔絵をプレゼントしたい、携帯の着信音を自分だけの曲にしたい、自分だけの絵を描いてほしい、ブログで使うカッコイイ挨拶を代筆して、等々。

個人ユーザー向けサービスでは、イラスト・文章・音楽・音声などのデジタルデータを中心に、様々な「オーダーメイド」を提供しております。ウェブ画面上の操作だけで誰もが簡単に、世界に一つだけの“品”をオーダーできます。

また、このオーダーメイド機能をタイアップ先の他社企画へと提供することが可能です。先行投資を掛けることなく、ビジュアルの強化や顧客満足度の増加ツールとしてご活用いただいております。



<http://ordermade.net/con/omcindex.html>

## 2 オーダーメイドCOM事業 法人ユーザー向けサービス

一見普通の「企業向け総合デザイン事業」である法人ユーザー向けサービス、しかし、クリエイターバンク機能とIT技術を活用することで、従来のデザイン業界とは違う革新的な特長を備えています。

徹底したネットワーク管理と数多くの登録クリエイターにより、速度と生産力を確保。そして、数多くの登録クリエイターを活かしたコンペシステムによって、従来では実現し得なかった多岐に亘るサンプルバリエーションをご提供できます。

そのサービス範囲は幅広く、デザインはもとより、文章・楽曲・音声・写真・書・ソフトウェア等、企業のニーズに対応したサービスを提供しております。



[http://t-on.jp/bomc\\_index.html](http://t-on.jp/bomc_index.html)

### 3 ネットワークコンテンツ事業 オンラインゲーム



[http://t-on.jp/afo/afo\\_index.html](http://t-on.jp/afo/afo_index.html)

士郎正宗 / @ガネーシャ

他社とは一線を画す思考型の異色のオンラインゲーム、それが当社の運営するウェブブラウザプレイゲームです。ゲーム内の仮想世界での出来事やシナリオは、マスターと呼ばれるライティングスタッフによって管理され、まるで小説家が新たな物語を書き起こすかのように参加者へと伝えられます。

コンピュータ処理のみでは実現できない無限の選択肢と、無限の物語展開がこのゲームの魅力となっています。

- Asura Fantasy Online (アシュラファンタジーオンライン)

漫画家の士郎正宗氏がメインイラストレーターを務める、11世紀頃のif地球"ジ・アース"を舞台としたファンタジーロールプレイングゲームです。月の精霊力によって開くムーンロードによって繋がった国々をまたにかけ、史実や歴史上の人物のifをテーマに、ナイトやウィザード、侍や忍者が冒険を繰り広げます。

- Beast's Night Online (ビーストナイトオンライン)

華やかなショービジネスの世界に人ならざるものの影あり。Beast's Night Onlineは、芸能界という衣に身を隠した獣人達が、人知れず人類の敵と戦う現代物のロールプレイングゲームです。



[http://t-on.jp/bno/bno\\_index.html](http://t-on.jp/bno/bno_index.html)

## 4 ネットワークコンテンツ事業 アバター



アバターとは、チャットや掲示板、オンラインゲーム等のインターネットコミュニティにおいて、サービス提供元が、付加機能として提供するキャラクター画像のことです。

各ユーザーごとに表情・髪形・服・アクセサリなどを自由に購入・着せ替えできるのが特長であり、コミュニティサイトでの優良な収入源となっています。

現在当社では、アバター事業として、多くの企業に対して書き下ろしのオリジナルアバター画像を販売しています。その数は平成18年12月時点で、9社、10サイト、月産約10,000パーツにも上り、国内最大級の書き下ろしアバター提供数を誇ります。

当社が作成するアバターは、海外からの輸入品とは違い、提携会社のサイトに合わせてデザインと組み合わせ（レイヤー）をフルオーダーし、且つ、刻々と変化する流行や企画に沿って作られています。



[http://t-on.jp/about\\_avatar.html](http://t-on.jp/about_avatar.html)

# 5 企画営業事業 @Licca



(株)タカラトミーの版權を管理する(株)ティーツアイエンターテイメントと当社の共同事業にて運営しているコミュニケーションサイトです。着せ替え人形で有名な「リカちゃん」を使用したバーチャル着せ替えサービスで、着せ替え用アバター・家具アバター等をサイト内で販売しております。往年のリカちゃんファンから子供たちまで幅広いファン層に対応しています。



<http://www.at-licca.jp/>



# 平成18年12月期トピックス

- 1 . アバター取引社数9社、10サイト、月産約10,000パーツに（10ページ参照）
- 2 . @Liccaサイトオープン（平成18年8月、11ページ参照）



## 平成18年12月期トピックス

3. 携帯公式サイト「デコザク」サービス開始  
(au 平成18年11月、docomo 平成19年1月)
4. 株式会社デジソニックが運営するソニックマートにおいて「OMCイラスト」販売開始  
(平成18年12月) <http://www.sonicmart.jp/>
5. 参加型萌えメイドコンテンツ「王立セントメイド学院」サービス開始 (平成18年12月)  
<http://www.stmaid.jp/>



## 業績概況及び予想

### 業績概況

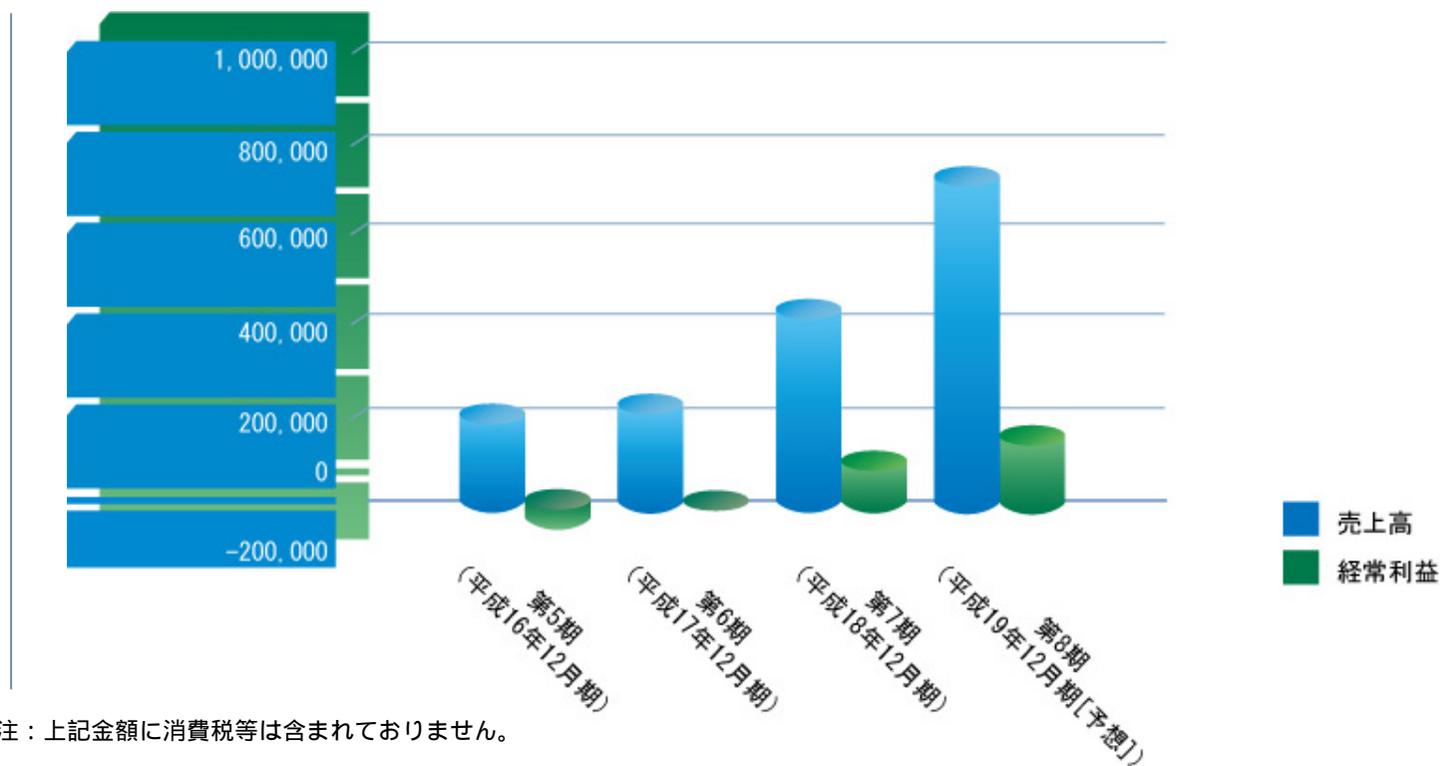
	平成16年12月期			平成17年12月期			平成18年12月期			平成19年12月期（予想）		
	金額 （千円）	構成比 （％）	前年比 （％）	金額 （千円）	構成比 （％）	前年比 （％）	金額 （千円）	構成比 （％）	前年比 （％）	金額 （千円）	構成比 （％）	前年比 （％）
売上高	198,857	100.0	104.3	218,304	100.0	109.8	403,025	100.0	184.6	700,000	100.0	137.6
営業利益又は営業損失（ ）	50,656	25.5	-	1,258	5.7	-	104,618	26.0	8,315.8	153,500	21.9	146.72
経常利益又は経常損失（ ）	51,373	25.8	-	920	4.2	-	66,467	16.5	-	147,230	21.0	221.5
当期純利益又は当期純損失（ ）	51,495	101.2	-	9,295	42.5	-	60,782	15.1	-	138,735	19.8	228.3
1株当たり当期純利益 又は1株当たり当期純損失（ ）	4,016.77	-	-	725.10	-	-	3,875.94	-	-	6,964.61	-	-

注：1．当社は連結財務諸表を作成していません。

2．平成18年12月期の1株当たり当期純利益は期中平均発行済株式数により算出し、平成19年12月期の1株当たり当期純利益は公募株式数を含めた予定期末発行株式数19,920株により算出しております。

## 売上高 経常利益の推移（実績・予想）

（単位：千円）



## セグメント情報

### 事業部別業績

		平成17年12月期			平成18年12月期			平成19年12月期（予想）		
		金額 （千円）	構成比 （％）	前年比 （％）	金額 （千円）	構成比 （％）	前年比 （％）	金額 （千円）	構成比 （％）	前年比 （％）
オーダーメイドCOM事業	売上高	75,898	34.8	-	111,666	27.7	147.1	216,000	30.9	193.4
	営業利益又は営業損失 （ ）	9,226	733.3	-	25,698	24.3	287.5	43,263	28.2	168.3
ネットワークコンテンツ 事業	売上高	142,405	65.2	-	159,251	39.5	111.8	343,000	49.0	215.3
	営業利益又は営業損失 （ ）	7,968	15.7	-	26,555	25.4	-	84,325	54.9	317.5
企画営業事業	売上高	-	-	-	132,108	32.8	-	141,000	20.1	106.7
	営業利益又は営業損失 （ ）	-	-	-	54,419	50.3	-	25,912	16.9	47.6
合計	売上高	218,304	100.0	-	403,025	100.0	184.6	700,000	100.0	173.6
	営業利益又は営業損失 （ ）	1,258	100.0	-	106,672	100.0	8,479.4	153,500	100.0	143.8

## 貸借対照表の主な増減項目

### 平成18年12月期貸借対照表の主な増減項目

	平成17年12月期	平成18年12月期	増減	備考
流動資産	69,448	212,751	143,303	売掛金の増加
うち現預金	6,349	69,670	63,321	株式発行による収入の増加
固定資産	29,720	261,958	232,238	
有形固定資産	4,032	28,015	23,983	@Licca等サーバ購入による増加
無形固定資産	24,781	128,353	103,572	@Liccaソフトウェア等購入、二次利用販売画像等の資産計上による増加
投資その他	906	105,589	104,683	5年満期定期預金の預入による増加
資産計	99,169	474,709	375,540	
流動負債	57,906	43,403	14,502	
固定負債	38,739	0	38,739	借入金の返済による減少
負債計	96,646	43,403	53,242	
純資産計	2,523	431,305	428,782	株式発行による増加

## キャッシュ・フロー



### 平成18年12月期キャッシュ・フローの主な増減項目

	平成17年12月期	平成18年12月期	増減	備考
営業活動によるCF	8,012	26,105	18,093	売掛金の増加
投資活動によるCF	21,916	260,687	238,771	定期預金の預入、固定資産の取得による増加
財務活動によるCF	5,783	297,903	292,120	株式の発行による増加
現金・現金同等物の増減	8,120	63,320	71,440	
現金・現金同等物の期首残高	14,469	6,349	8,120	
現金・現金同等物の期末残高	6,349	69,670	63,321	

## 平成19年12月期事業戦略

- 1 . 登録クリエイターの増加
- 2 . 自社サイトのユーザーインターフェース向上
- 3 . クオリティとスピードを両立する体制構築
- 4 . 新規取引先の拡充、継続取引の拡大
- 5 . 新技術・新サービスへの対応



# お問い合わせ先



## 株式会社テラネット

---

総括 代表取締役社長                      岡田 圭治  
担当 取締役副社長                        三好 学  
電話 011-706-1244 (代表)  
F A X 011-706-2300  
e-mail : [miyoshi@terranetz.com](mailto:miyoshi@terranetz.com)

---

## 記載内容に関して

本プレゼンテーション資料は、投資勧誘を目的とするものではありません。

本プレゼンテーション資料に関してはその内容の正確性、妥当性、その他何ら保証するものではありません。

本プレゼンテーション資料は、不正確な記載や誤植を含む場合があります。あらかじめご了承ください。

本プレゼンテーション資料中、将来の事業内容に関する部分は計画または予定であり、確定的なものではありません。

